



CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLÓGICAS					
AUDITÓRIO A3					
DIA: 22/10/2026 (Quinta-feira)					
HORÁRIO	CÓDIGO TRABALHO	TÍTULO	AUTORES		ORIENTADOR
8h30 às 10h15	43	O Uso do Logisim no Ensino da Lógica Digital: uma Avaliação Exploratória de Mecanismos de Feedback Visual e Detecção de Erros na Monitoria	ANDERSON HERCULANO DE LIMA		ADRIANO ARAUJO GONCALVES JUNIOR
	81	Estratégias de Aprendizagem Aplicadas ao Processo Projetual na Disciplina de Ateliê de Projeto II	MARIA LUIZA SALES DE CASTRO LIMA	LUIZA LOUREIRO SANTOS, VERENA ROTHBRUST DE LIMA	MILENA BARATTA N A RODRIGUEZ
	196	Quando ninguém vem: a procura pela monitoria e o calendário avaliativo em Resolução de Problemas de Natureza Discreta	DIOGO GUIMARÃES GIFONI	RAYLA ALMEIDA FREITAS, OSVALDO FERNANDES CARVALHO NETO	JOSE RUBENS RODRIGUES DE SOUSA
	205	A Importância da Linguagem na Compreensão e Resolução de Problemas de Matemática Discreta	JOÃO MIGUEL CAVALCANTE DRUMOND SILVA	JOSE RUBENS RODRIGUES DE SOUSA, RAYLA ALMEIDA FREITAS, DIOGO GUIMARÃES GIFONI	PAULO RICARDO PINHEIRO SAMPAIO
	255	Simulação computacional e representação de circuitos como estratégias didáticas na monitoria de Sinais e Sistemas Lineares: um relato de experiência	NATHAN LINHARES DIAS MALHEIROS	TALES RODRIGUES DA COSTA SALES RIOS, ANDRÉ ROGÉRIO MONTEIRO DE OLIVEIRA, MIGUEL HESRON OLIVEIRA PRACA	GABRIEL RIBEIRO BEZERRA



CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLÓGICAS					
AUDITÓRIO A3					
DIA: 22/10/2026 (Quinta-feira)					
HORÁRIO	CÓDIGO TRABALHO	TÍTULO	AUTORES		ORIENTADOR
17h30 às 19h45	264	Aprendizagem progressiva em Mecânica dos Sólidos: relato de experiência de monitoria baseada na resolução orientada de problemas	VINICIUS LIRA CAVALCANTE		ALEXANDRE DE SOUZA RIOS
	318	As referências visuais como base para o desenvolvimento projetual no Ateliê de Projeto I	ANA BEATRIZ CORREIA OLIVEIRA		RODRIGO PORTO OLIVEIRA
	340	Gamificação no ensino de Programação Orientada a Objetos: Contribuições dos jogos educativos para a aprendizagem	IAGO TELES MUNIZ	JOSÉ MATHEUS BORGES AGUIAR	
	369	Autopercepção de estudantes de Análise e Desenvolvimento de Sistemas sobre o aprendizado e a aplicabilidade do versionamento de código com Git	JOSÉ MATHEUS BORGES AGUIAR	IAGO TELES MUNIZ	MANOEL MIQUEIAS MAIA
	408	Uma Abordagem Audiovisual para a Transição da Representação Visual à Implementação de Estruturas de Dados	LUCAS HOLANDA MEDEIROS		CAIO CESAR PONTE SILVA